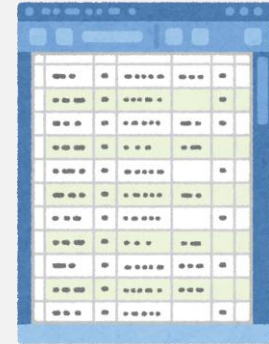


# オープンカンパニー

## メインワーク

製造業における部品加工の流れを知り  
ゲーム感覚で工程と見積もりを作ってみよう



- 1 製品が完成するまでの流れを知り  
工程表を作成する
- 2 その製品にかかるコストから  
簡単な見積もりを作成する



# オープンカンパニー

## 何を得られるか

- 1 ・ 加工工程の作成を通じて  
製造の知識を得られる
- 2 ・ 見積書の作成を通じて  
営業の知識を得られる
- 3 ・ 実際の作業工程を見ていただいて  
学んだことを視覚的に体験できる

# オープンカンパニー

- ・ 予定日

2 月 予定

- ・ 時間

9 : 3 0 ~ 1 2 : 3 0

1 3 : 3 0 ~ 1 6 : 3 0

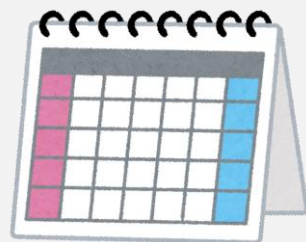
1 日 3 時間(1 8 0 分)

上記予定日以外でも  
希望者との日程調整の上  
開催予定

- ・ 対象

大学・大学院・短大・専門学校  
高専・第2新卒・既卒 等

理系・文系・学科・専攻問わず  
全学年OK



# オープンカンパニー

## オープンカンパニー当日の日程

- 1・オリエンテーション
  - 2・部品加工について
  - 3・カードを使った加工工程と見積書作成  
(ワークショップ グループワーク) 2時間
  - 4・工場見学
  - 5・質疑応答と個別フィードバック
- 計 3時間

